

Casilla 9 C



Casilla 10 C



Casilla 11 C



Casilla 12 C



Casilla 13 C



Casilla 14 C



Casilla 15 C



Casilla 16 C



<p>B Casilla 9 C. El paseo tiene un componente mágico y encantador. Andando por el camino encuentras una puerta que te detiene. Para abrir la puerta, necesitas pensar y descubrir cuáles son los valores y características que tenéis en común en vuestro equipo, qué os hace pareceros, pero también qué os hace diferentes.</p>	<p>Casilla 10 C. Continuas el camino a pie. Has llegado a la casilla de las preguntas. Para poder continuar el juego, tienes que responder al menos una de las siguientes 4 preguntas (puedes elegir qué pregunta prefieres): ¿Qué es la diversidad cultural? ¿Qué es la discriminación? ¿Cuántos tipos de discriminación conoces? ¿Cuáles son los efectos negativos de estereotipar a los demás?</p>
<p>Casilla 11 C. En tu viaje, de la nada, aparece alguien que se os une. Te pregunta cuál es tu misión, y qué esperas descubrir por el camino. Debate con tu equipo acerca de lo que quieres hacer en este viaje de descubrimientos y preséntalo ante todos en un minuto – elige un líder que presente un resumen de vuestro debate.</p>	<p>Casilla 12 C. En tu mágico viaje encuentras un banco. Siéntate y prepárate para dar respuestas, porque estás en la casilla de las respuestas. Ofrece al menos 5 ejemplos sobre cómo puede un país o una etnicidad expresar su diversidad cultural.</p>
<p>Casilla 13 C. Tienes el placer de encontrarte en la casilla 13 C, la ronda de bonificación. Si completas la ronda de bonificación podrás avanzar a la casilla 16C.</p> <p>Imagina que estás en una fiesta, donde surge un conflicto relacionado con la diversidad cultural. Debate con tu equipo para crear los detalles del conflicto y encuentra soluciones realistas para poder resolverlo. Por medio de la interpretación, simula el conflicto y encuentra soluciones con todo el grupo (4 minutos).</p>	<p>Casilla 14. C En tu mágico viaje, encuentras un banco y te sientas en él. Elige a 2 personas que dibujarán en un folio algo que el resto del equipo tendrá que adivinar.</p>
<p>Casilla 15 C. Llegas a un jardín mágico y pasarás algo de tiempo en él. Es un jardín espectacular en el que formarás parte de una grandiosa fiesta: la fiesta de la diversidad. Debate con tu equipo durante 5 minutos y luego describe e interpreta lo que ves en la fiesta imaginaria. Elige a alguien que narre la historia, alguien que describa lo que el resto del equipo interpretará. El narrador debe describir las sensaciones, olores, ropas, costumbres y demás. Las personas que hagan la interpretación no podrán hablar.</p>	<p>Casilla 16 C. En tu camino, has pasado por muchos pueblos / tribus / ciudades, donde has tenido la oportunidad de conocer muchas culturas. Da ejemplos de elementos de una cultura, aspectos de la cultura que no se pueden ver con facilidad, la cultura profunda.</p>

Casilla 17 C



Casilla 18 C



Casilla 19 C



Casilla 20 C



Casilla 21 C



Casilla 22 C



Casilla 23 C



Casilla 24 C



<p>Casilla 17 C. Tienes sed y quieres beber de una fuente en el camino. Tiene un código secreto, para poder usarla tienes que adivinar la contraseña. La contraseña es una palabra que describe la diversidad cultural. Si no puedes adivinarla, el moderador te dará como máximo dos pistas que te ayudarán a adivinarla. Cada pista te hará perder un punto, de modo que la próxima vez que tires el dado avanzarás el número de casillas que diga menos el número de pistas recibidas.</p>	<p>Casilla 18 C. Te paras en el camino y tomas asiento junto a algunas personas que están hablando entre ellas. Junto con tus compañeros de viaje, tendrás que discutir abiertamente y ofrecer al menos 5 ejemplos de lugares dónde sea muy común la diversidad cultural en la comunidad. ¿Cómo se aprovechan de esta diversidad? Tendrás 5 minutos para discutir.</p>
<p>Casilla 19 C. Sabemos que una falta de suficiente información sobre otras culturas es lo que nos hace tener prejuicios. Junto a tus compañeros, debate y piensa en al menos una solución para que los jóvenes tengan suficiente información para ayudarles a eliminar prejuicios. Crea o encuentra la solución y piensa sobre sus efectos. Tendrás que presentar tu solución a todo el grupo. Puedes hacer esto, bien mediante un líder de equipo que presentará la solución, o bien, mediante una interpretación. Elige como lo haréis y presentadlo en 3 minutos.</p>	<p>Casilla 20 C. Tomas un camino que te llevará directamente a la casilla número 9, donde encontrarás la mochila que te olvidaste.</p>
<p>Casilla 21 C. ¡Toma un descanso! Necesitas parar porque pronto pasará un tren. Aprovecha esta oportunidad, admira tus alrededores y descansa.</p>	<p>Casilla 22 C. Pensabas que estabas a punto de continuar con el juego, pero aparentemente no es así. Descansa y permanece quieto un turno (la próxima vez que te toque tirar el dado no puedes hacerlo, pasa el turno al siguiente equipo).</p>
<p>Casilla 23 C. Te detienes en un manantial en el bosque para beber agua y tomar fuerzas. Hablando metafóricamente, ¿qué combustible debería utilizar nuestra sociedad para incrementar la diversidad cultural y la inclusión social (para promoverlas y fomentarlas)?</p>	<p>Casilla 24 C. En tu camino te encuentras a un grupo de gente hablando. Te detienes para tener una discusión constructiva con ellos. Si intentases resumir el mensaje en una sola frase, ¿qué les dirías? El mensaje debería contener las siguientes palabras: inclusión, diversidad, tolerancia.</p>

